

EXPLORADOR DE ARCHIVOS DE WINDOWS

EXPLORADOR DE ARCHIVOS DE WINDOWS

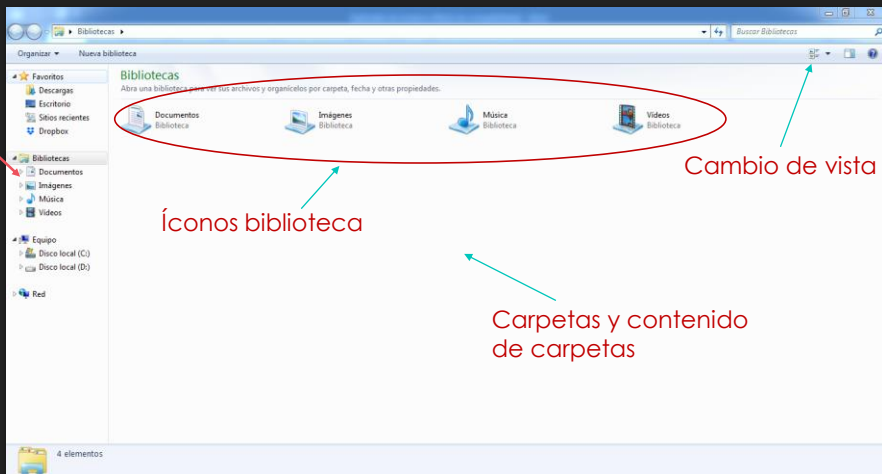
- El Explorador es un componente principal del Sistema Operativo Windows. Permite comprobar y trabajar con los archivos contenidos en el computador, que viene a sustituir al Administrador de archivos de las versiones anteriores a Windows. Con esta herramienta es posible manipular los archivos y carpetas de las unidades de disco para crear archivos, crear carpetas, mover, cambiar, eliminar, buscar o reemplazar archivos o carpetas.

FORMAS DE ABRIR EL EXPLORADOR DE WINDOWS

- Inicio, Todos los programas, Accesorios, Explorador de Windows
- Clic derecho sobre el botón de inicio - Clic en Explorar
- Presionar las tecla de Windows + E

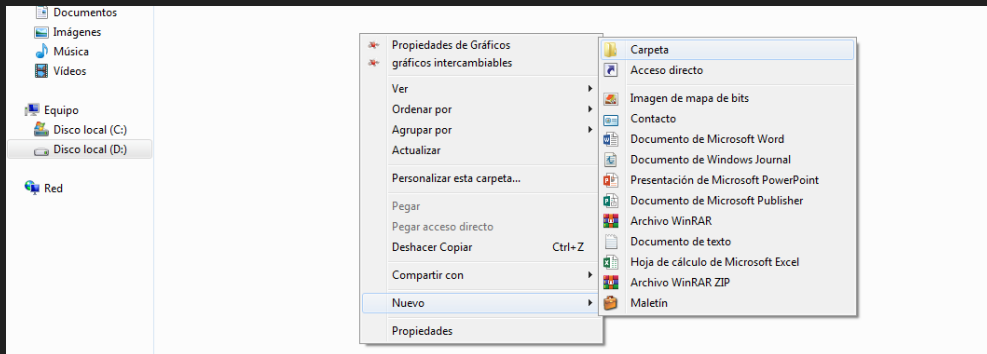
VISTA DEL EXPLORADOR DE WINDOWS

Árbol de carpetas



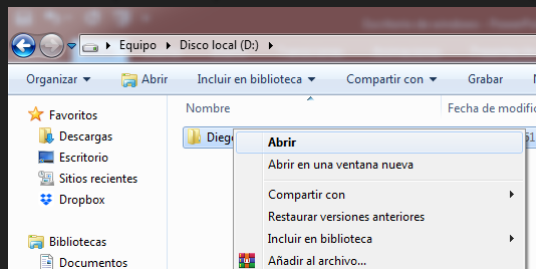
CREACIÓN DE CARPETAS

- Hay varias opciones de crear nuevas carpetas: Botón derecho y elegir la opción nuevo y luego "Nueva Carpeta". O mediante el menú archivo elegir la opción "Nueva Carpeta"



ABRIR ARCHIVOS O CARPETAS

- Abrir archivos o carpetas Para abrir un archivo o carpeta lo más cómodo es hacer doble clic sobre él. Pero también se puede hacer clic con el botón derecho sobre el archivo o carpeta y seleccionar la opción abrir



COPIAR Y CORTAR ARCHIVOS Y CARPETAS

Para mover un archivo o carpeta de un lugar a otro existen 2 formas

- Seleccionar un archivo o carpeta, hacer clic con el botón derecho del ratón, en el menú contextual que aparece seleccionamos la opción copiar o cortar, luego se selecciona la carpeta de destino hacer clic con el botón derecho del ratón, en el menú contextual que aparece seleccionamos la opción

CAMBIAR NOMBRES DE ARCHIVOS O CARPETAS

- Una vez creada una carpeta, se puede modificar el nombre de dicha carpeta, a través de la opción de renombrar. Para conseguirlo, hacemos click con el botón derecho del ratón sobre la carpeta, y se desplegará un menú contextual, con varios comandos, uno de ellos "Cambiar Nombre", de esta forma el nombre de la carpeta aparecerá seleccionado y sólo debemos escribir el nuevo nombre. Este mismo procedimiento se utiliza para cambiar el nombre de un archivo.

ELIMINAR ARCHIVOS O CARPETAS

- La manera más cómoda de eliminar un archivo es seleccionarlo y pulsar la tecla Suprimir. Se muestra un cuadro de diálogo en el que pulsando Aceptar el fichero irá a la Papelera de Reciclaje. Otra manera de eliminar es seleccionar el archivo o carpeta a eliminar, hacer clic con el botón derecho del ratón y elegir la opción Eliminar.

EJERCICIO 1

1. Crear en el escritorio una nueva carpeta a la cual debe colocarle su nombre
2. Crear una nueva carpeta dentro de la carpeta documentos con el nombre "Ejercicio 1"
3. Cortar la carpeta "Ejercicio 1" y pegarla dentro de la carpeta que tiene su nombre

EJERCICIO 2

- 1. Abra el Explorador de Windows
- 2. Cree una carpeta en documentos y colóquela como nombre EJERCICIO 2.
- 3. Cree una carpeta dentro de la carpeta creada en el paso 2 con el nombre ANIMALES
- 4. Cree otra carpeta dentro de la carpeta creada en el Paso 2 con el nombre PLANTAS
- 5. Cree una carpeta llamada Felinos dentro de la carpeta PLANTAS
- 6. Cree una carpeta llamada tigres dentro de la carpeta Felinos creada en el paso anterior
- 7. Mueva la carpeta Felinos dentro de la carpeta ANIMALES
- 8. Cree una carpeta llamada Reino dentro de la carpeta ANIMALES
- 9. Cree una carpeta llamada sub_reino dentro de la carpeta Reino creada en el paso anterior
- 10. Copie la carpeta Reino dentro de la carpeta PLANTAS

EJERCICIO 3

- 1. Abra el Explorador de Windows
- 2. Cree una carpeta en el escritorio y colóquela como nombre EJERCICIO 3
- 3. Cree una carpeta dentro de la carpeta creada en el paso 2 con el nombre ESTADOS
- 4. Cree otra carpeta dentro de la carpeta creada en el Paso 2 con el nombre PAISES
- 5. Cree una carpeta llamada Yzacuy dentro de la carpeta PAISES
- 6. Cree una carpeta llamada san_felipe dentro de la carpeta Yzacuy creada en el paso anterior
- 7. Mueva la carpeta Yzacuy dentro de la carpeta ESTADOS
- 8. Cree una carpeta llamada Hidrografía dentro de la carpeta PAISES
- 9. Cree una carpeta llamada ríos dentro de la carpeta creada en el paso anterior
- 10. Copie la carpeta Hidrografía dentro de la carpeta ESTADOS